

Animationsvideos und Motion-Graphic-Videos in Claude erstellen

Hier findest du die Befehle, um die notwendigen Tools zu installieren. Diese Befehle gibst du einfach jeweils in Claude Code im Chat ein.

Windows 3 Befehle

1 Node.js – damit baut Claude die Animationen

● Claude Code

```
winget install --id OpenJS.NodeJS.LTS -e
```

Alternativ von der offiziellen Seite herunterladen: nodejs.org/en/download/current

2 FFmpeg – setzt die Einzelbilder zur MP4 zusammen und legt den Ton darunter

● Claude Code

```
winget install --id Gyan.FFmpeg -e
```

3 Playwright + Chromium – ein unsichtbarer Browser, der die Animation Bild für Bild abfotografiert

● Claude Code

```
npx playwright install chromium
```

💡 **Wichtig:** Starte Claude Code nach Schritt 1 und 2 einmal neu. Erst dann findet es die frisch installierten Programme.

Mac mit Homebrew

1 Node.js + FFmpeg – beide mit einem Befehl

● Claude Code

```
brew install node ffmpeg
```

Noch kein Homebrew? Einmalig im Programm „Terminal“ eingeben (fragt nach deinem Mac-Passwort):

```
/bin/bash -c "$(curl -fsSL https://raw.githubusercontent.com/Homebrew/install/HEAD/install.sh)"
```

Node.js gibt es auch zum Herunterladen: nodejs.org/en/download/current

2 Playwright + Chromium

● Claude Code

```
npx playwright install chromium
```

✅ Zum Schluss einfach fragen: „**Prüfe, ob Node.js, FFmpeg und Playwright mit Chromium installiert sind.**“